

## 2023年度 学科別授業科目一覧表（実務経験表記あり）

課程：工業専門課程

学科：ウェブ・メディア科/ウェブ・デザインコース

NO.	授業科目	学年	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
1	JavaScript I	1	60	3	必修	実習	有	60	☆	60
2	JavaScript II	1	60	3	必修	実習	有	60		
3	Unity	1	60	3	必修	実習				
4	HTML/CSS I	1	60	3	必修	実習	有	60		
5	HTML/CSS II	1	60	3	必修	実習	有	60		
6	ウェブ制作演習	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
7	UI 演習	1	60	3	必修	実習	有	60		
8	ポートフォリオ制作 I	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
9	進級制作	1	90	4.5	必修	実習	有	90		
10	企画	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
11	Webリテラシー	1	30	2	必修	講義	有	30		
12	デザイン基礎 I	1	30	2	必修	講義	有	30		
13	デザイン基礎 II	1	30	2	必修	講義	有	30		
14	フォトショップ/イラストレーター	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
15	セキュリティ	1	30	2	必修	講義				
16	ハードウェア I	1	30	2	必修	講義				
17	ハードウェア II	1	30	2	必修	講義				
18	アルゴリズム	1	30	2	必修	講義	有	30		
19	ネットワーク	1	30	2	必修	講義	有	30		
20	データベース	1	30	2	必修	講義				
21	色彩検定対策	1	30	2	必修	講義	有	30		
22	ITパスポート対策	1	30	2	必修	実習	有	30		
23	基礎学力	1	30	2	必修	講義				
24	就職対策	1	30	2	必修	講義				
25	プレゼンテーション I	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
26	体育実習 I	1	60	3	必修	実習				
27	企画実践 I	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
28	企画実践 II	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
29	動画編集 I	2	60	3	必修	実習	有	60		
30	動画編集 II	2	60	3	必修	実習	有	60		

NO.	授業科目	学年	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
31	HTML/CSSⅢ	2	60	3	必修	実習	有	60	☆	60
32	Webプログラミング	2	60	3	必修	実習				
33	JavaScriptⅡ	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
34	プログラミング演習Ⅰ	2	60	3	必修	実習	有	60		
35	プログラミング演習Ⅱ	2	60	3	必修	実習	有	60		
36	Web詳論	2	60	3	必修	実習	有	60	☆	60
37	ポートフォリオ制作	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
38	前期卒業制作Ⅰ	2	60	3	必修	実習	有	60		
39	前期卒業制作Ⅱ	2	60	3	必修	実習	有	60		
40	後期卒業制作Ⅰ	2	60	3	必修	実習	有	60		
41	後期卒業制作Ⅱ	2	60	3	必修	実習	有	60		
42	基礎英語	2	30	2	必修	講義	有	30		
43	ビジネスマナー	2	30	2	必修	講義	有	30		
44	プレゼンテーションⅡ	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
45	体育実習Ⅱ	2	30	1.5	必修	実習				
小 計			1,950	105				1560		180

全科目合計	1,950	105
実務経験有教員担当合計	1,560	83
卒業に必要な授業時数	1,700	100

シラバス添付合計時間	180
------------	-----

※全科目合計値については、開講科目すべてを計上しております。

学則中の設置学科別合計授業時間数と本学科別授業科目一覧表中の授業時間合計数との関係は下記の通りです。

◎学則中授業時間数：1年生現年度確定授業科目の授業時間数に対し、2年生（及び3年生・4年生）は次年度（及び次年度以降）受ける予定の科目・時間数を計上してあります。

◎学科別授業科目一覧表中の授業時間数：1年生・2年生（及び3年生・4年生）が受けている現在の授業科目・時間数を計上してあります。

そこからくる時間数の相違は、主に年度ごとに最新情報を反映する為に行うカリキュラム改訂によるものであります。

## 2023年度 学科別授業科目一覧表（実務経験表記あり）

課程：工業専門課程

学科：ウェブ・メディア科/ゲームソフトコース

NO.	授業科目	学年	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
1	JavaScript I	1	60	3	必修	実習	有	60		
2	JavaScript II	1	60	3	必修	実習	有	60		
3	Unity I	1	60	3	必修	実習				
4	Unity II	1	60	3	必修	実習				
5	ウェブ制作演習	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
6	UI 演習	1	60	3	必修	実習	有	60	☆	60
7	ポートフォリオ制作 I	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
8	進級制作	1	90	4.5	必修	実習	有	90		
9	企画	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
10	Webリテラシー	1	30	2	必修	講義	有	30		
11	HTML/CSS	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
12	デザイン基礎 I	1	30	2	必修	講義	有	30		
13	デザイン基礎 II	1	30	2	必修	講義	有	30		
14	フォトショップ/イラストレーター	1	30	1.5	必修	実習	有	30		
15	セキュリティ	1	30	2	必修	講義				
16	ハードウェア I	1	30	2	必修	講義				
17	ハードウェア II	1	30	2	必修	講義				
18	アルゴリズム	1	30	2	必修	講義	有	30		
19	ネットワーク	1	30	2	必修	講義	有	30		
20	データベース	1	30	2	必修	講義				
21	色彩検定対策	1	30	2	必修	講義	有	30		
22	ITパスポート対策	1	30	2	必修	講義	有	30		
23	基礎学力	1	30	2	必修	講義				
24	就職対策	1	30	2	必修	講義				
25	プレゼンテーション I	1	30	1.5	必修	実習				
26	体育実習 I	1	60	3	必修	実習				
27	企画実践 I	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
28	企画実践 II	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
29	動画編集 I	2	60	3	必修	実習	有	60	☆	60
30	動画編集 II	2	60	3	必修	実習	有	60		

NO.	授業科目	学年	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
31	プログラミング演習 I	2	60	3	必修	実習	有	60		
32	プログラミング演習 II	2	60	3	必修	実習	有	60		
33	UnityIII	2	60	3	必修	実習				
34	UnityIV	2	60	3	必修	実習				
35	Webプログラミング	2	60	3	必修	実習				
36	JavaScript II	2	30	1.5	必修	実習	有	30		
37	Web詳論	2	60	3	必修	実習	有	60	☆	60
38	前期卒業制作 I	2	60	3	必修	実習	有	60		
39	前期卒業制作 II	2	60	3	必修	実習	有	60		
40	後期卒業制作 I	2	60	3	必修	実習	有	60		
41	後期卒業制作 II	2	60	3	必修	実習	有	60		
42	基礎英語	2	30	2	必修	講義	有	30		
43	ビジネスマナー	2	30	2	必修	講義	有	30		
44	プレゼンテーション II	2	30	1.5	必修	実習				
45	体育実習 II	2	30	1.5	必修	実習				
小 計			1,950	105				1320		180

全科目合計	1,950	105
実務経験有教員担当合計	1,320	71
卒業に必要な授業時数	1,700	100

シラバス添付合計時間	180
------------	-----

※全科目合計値については、開講科目すべてを計上しております。

学則中の設置学科別合計授業時間数と本学科別授業科目一覧表中の授業時間合計数との関係は下記の通りです。

◎学則中授業時間数：1年生現年度確定授業科目の授業時間数に対し、2年生（及び3年生・4年生）は次年度（及び次年度以降）受ける予定の科目・時間数を計上してあります。

◎学科別授業科目一覧表中の授業時間数：1年生・2年生（及び3年生・4年生）が受けている現在の授業科目・時間数を計上してあります。

そこからくる時間数の相違は、主に年度ごとに最新情報を反映する為に行うカリキュラム改訂によるものであります。